







Lieber Ausbrecherkönig, liebe Ausbrecherkönigin!

Escape-Room-Spiele und -Bücher gibt es viele. Sie machen Spaß und regen das Gehirn zum Um-die-Ecke-Denken an. Doch die Abenteuer der Lockdown-Agents gehen noch weiter. Diese Storys finden nicht auf Papier am Wohnzimmertisch statt. Diese Bücher werden lebendig, in deinem Zuhause. Die Spieler denken nicht über die Rätsel nach, sie tauchen komplett in ihre Rollen und die Abenteuer ein. Bekannte Zimmer verwandeln sich: Dein Zuhause, dein Escape-Room.

Alles was du dafür brauchst, sind ein paar Minuten Vorbereitungszeit und ein paar Gegenstände, die du sowie im Haus hast. Den Rest hältst du hier in Händen: Requisiten, die ausgeschnitten und an besonderen Stellen in Haus oder Wohnung verteilt werden müssen – und eine spannende Geschichte von THiLO, einem der bekanntesten und beliebtesten Kinderbuchautoren Deutschlands.

Benötigte Materialien:

- Schere, Stifte, Tesafilm, Kleber
- 1 Zeitung oder Zeitschrift
- Briefumschlag B4 (in den A4-Blätter passen)
- 4 dicke Bücher

Die Story:

Der Millionenerbe Hannibal Lektor liebt Lesen über alles - soweit nichts Besonderes. Jahrzehntelang hat er versucht, alle Bücher der Welt zusammenzutragen, doch es ist ihm nicht gelungen. Aus Neid plant er nun den umgekehrten Weg. Er hat mechanische Bücherwürmer gebaut, die alle Bücher auffressen sollen - bis auf seine eigenen. Dann würde Hannibal Lektor nicht nur die größte Bibliothek der Welt besitzen, sondern auch die einzige.

Im letzten Moment hat THiLO, der Boss der Lockdown-Agents, von diesem perfiden Plan erfahren und diese geheime Bibliothek aufgespürt. Es bleiben 90 Minuten, um die gefräßigen Würmer zu stoppen, doch dafür müssen 11 Rätsel gelöst werden. Diese fast unmögliche Aufgabe ist also eindeutig ein Fall für die Lockdown-Agents.

Die Spielleiterin und/oder der Spielleiter gehören zum Team der Lockdown-**Agents**. Bei der Vorbereitung wird noch fast kein Rätsel verraten. Und:

Nur im Notfall wird auf die beiliegenden Lösungen geschaut – große Agentenehre!

Viel Spaß – und: Gutes Entkommen!



unterstützt durch das:



Schritt für Schritt Anleitung zur Einrichtung des **Escape-Rooms** zuhause

Wohnzimmer | Rätsel 1-4

- die 11 Rätselkarten zurechtschneiden
- Symbol Lockdown-Agents auf den großen Umschlag kleben

Großen Umschlag für Agenten füllen:

- "Mission" mit Büroklammer zusammenstecken diese Seiten sind mit Büroklammer markiert
- Agentenausweise + Stifte // 9 Hinweiskarten (mit Büroklammer verbunden) // 11 Rätselkarten

Großen Umschlag in den eigenen Briefkasten stecken

- Rätsel 1: Schuhabdruck ausschneiden und vor die Wohnzimmertür legen
- Rätsel 2: Taschenrechner ausschneiden und auf Tisch legen
- Rätsel 3: Symbolmarke THiLO ausschneiden und auf ein Buch kleben. "Caesar-Scheibe" ausschneiden und mit Notizzettel in das Buch stecken. Schild "Lesesessel" ausschneiden und über einen Sessel (oder Sofa / Stuhl) an die Wand hängen Buch auf den Lesesessel ablegen
- Rätsel 4: Poster mit Autorenporträts an eine beliebige Wand hängen

Badezimmer / WC | Rätsel 5-8

- **Rätsel 5:** Blatt "Holzbretter" vor Badezimmertür legen, so dass Zahlen lesbar sind
- Rätsel 6: Herz an die Badezimmertür kleben
- **Rätsel 7:** Kreuzworträtsel in Zeitschrift/Zeitung stecken, neben Toilette auf den Boden legen und Stift obenauf legen
- Rätsel 8: Labyrinth an Badezimmerspiegel kleben

Wohnzimmer | Rätsel 9-11

- Rätsel 9: Gedicht "Oh, Buch!" auf Wohnzimmertisch legen
- Rätsel 10: Symbolmarke "Schlüssel" an eine Schublade (oder eine Schranktür) kleben, Mysteriöse Postkarte hineinlegen, Schublade schließen
- **Rätsel 11:** Symbolmarken Muskel, Tropfen, Bombe auf drei dicke Bücher kleben. Fernbedienung ausschneiden, in Buch mit Symbol Bombe stecken Die drei Bücher nebeneinander in Regal / Schrank stellen

Nun den oder die Agenten hereinbitten und den Text "Start der Mission" vorlesen.

Die Geschichte beginnt... Ganz zum Schluss den Text "Ende der Mission" vorlesen.



Start der Mission Z9939/2020 -Die Bibliothek des Hannibal Lektor

Eine Welt ohne Bücher - kannst du dir das vorstellen? Keinen Abend mehr heimlich unter der Bettdecke lesen, weil die Geschichte gerade so spannend ist? Nie mehr an Mama oder Papa gekuschelt zuhören? Keine verregneten Tage auf dem Sofa verbringen, an denen du trotzdem Abenteuer erlebst?

Unvorstellbar, richtig. Doch genau so eine Katastrophe droht nun der Welt.

Der undurchsichtige Millionenerbe Hannibal Lektor liebt Lesen über alles. Jahrzehntelang hat er versucht, von jedem Buch ein Exemplar zu sammeln, doch es ist ihm nicht gelungen. Von krankhafter Eifersucht und unendlichem Neid angetrieben, hat er nun einen gemeinen Plan geschmiedet: Er will alle Bücher der Welt vernichten - bis auf seine eigenen.

Dazu hat er Tausende von künstlichen Bücherwürmern gebaut, die einen unstillbaren Hunger haben. Einmal frei gesetzt, werden sie jedes Buch fressen. Dann besitzt Hannibal Lektor nicht nur die größte Bibliothek der Welt, sondern auch die einzige.

Niemand sollte jemals von diesem Plan erfahren. Doch, hey! Wofür sind Agenten da?

Zufällig gehörst du zum besten Team der Welt, den Lockdown-Agents. Deine Lehrer halten dich für einen ganz normalen Schüler, deine Verwandten denken, deine liebsten Hobbys sind Chips futtern und Nase bohren - wenn die wüssten! Das alles ist nur Tarnung, denn je harmloser du wirkst, desto besser kannst du deine Fälle lösen.

Gerade lernst du mit einem Auge neue Karatetricks, während du mit dem anderen Sudokus löst – da springt dein Computerbildschirm an. Fünf Teilnehmer sind bei der Videokonferenz dabei, die Agenten Elli Eisenfaust, Leni Lockdown, Harry Hirn und Professor Pi. Und euer Boss. Der geheimnisvolle Mann mit dem Decknamen THiLO wird mit grellem Licht angestrahlt. Nicht mal ihr wisst, wer sich hinter diesem Namen verbirgt.

Eurem Boss ist es gelungen, die geheime Bibliothek von Hannibal Lektor aufzuspüren. Hier hat der Verbrecher eine Fernbedienung versteckt, um die gefräßigen Bücherwürmer in letzter Sekunde abzuschalten. Doch um sie zu finden, müsst ihr 11 Rätsel lösen. Sonst kriechen die Würmer los und die Türen hinter euch bleiben für immer verschlossen.

"Deshalb schicke ich die Besten der Besten los - die Lockdown-Agents." THiLO sieht auf die Uhr und holt tief Luft. "Der Count-Down läuft. Euch bleiben genau 90 Minuten Zeit. Alle weiteren Hinweise findet ihr in dem Umschlag, der bereits in eurem Briefkasten steckt. Und nun viel Glück: Ihr werdet es brauchen…"

Mit diesem Gruß verschwinden die Umrisse von THiLO vom Bildschirm.

Worauf wartet ihr? Holt den Umschlag aus dem Briefkasten! Seid ihr zurück?

Dann lest euch nun die 4 Agentenregeln durch. Nur wenn ihr alles richtig versteht, werdet ihr Hannibal Lektors fiesen Plan stoppen können.



Agentenregeln

- 1) Zuerst müsst ihr entscheiden, welche Agentenausweise am besten zu jedem von euch passen. Schneidet sie aus und tragt sie immer bei euch.
- 2) Legt die Rätselkarten so nebeneinander auf den Tisch, dass ihr die Symbole sehen könnt. Die Rätsel müssen in einer genauen Abfolge gelöst werden. In welcher Reihenfolge? Auch das werdet ihr herausfinden.
- 3) Legt den Stapel mit den Hinweiskarten daneben. Immer, wenn ihr bei einem Rätsel absolut nicht weiterkommt, könnt ihr hier nachsehen.
- 4) Wenn ihr alles vorbereitet habt, lest euren Auftrag genau durch. Ein Teil davon ist in Geheimschrift. Aber ihr könnt das lesen, oder? Dann wisst ihr nun, wo eure Mission beginnt.

Vor eurem Haus hupt der raketengetriebene Geländewagen dreimal. Du steigst ein, nun ist euer Team komplett. Wenige Minuten später steht ihr mitten im Wald. Weit und breit ist nichts zu sehen, außer Bäumen, Moos und Pilzen. Hat der Fahrer sich geirrt? Doch dann siehst du die Stufen im Waldboden, die in die Tiefe führen. Unten befindet sich eine dicke Metalltür. Zu eurer Verwunderung lässt sie sich öffnen. Sofort dringt dir der Duft von alten Büchern entgegen. Du schaltest das Licht ein und erstarrst. Zehntausende von Büchern sind hier in den Regalen, es gibt sicher hunderte von Räumen. Bis ihr da eine Fernbedienung für Würmer gefunden habt, ist Weihnachten - im Jahr 2099.

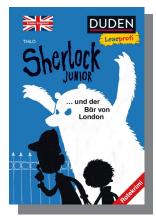
Hier beginnt eure Mission. Wo sie endet? Entweder auf den Titelseiten jeder Zeitung der Welt – oder hier unten. Würmer sind nicht besonders klug, wer weiß, ob sie Buch und Mensch auseinanderhalten können?

Euch bleiben 90 Minuten, bevor die Entscheidung fällt...

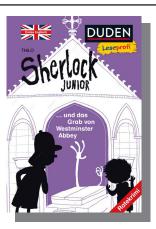
Vielleicht gibt es ja in der Missionsakte von THiLO einen Hinweis, wo ihr starten sollt...

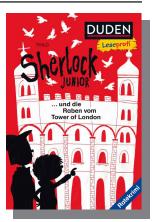
Spielerisch zuhause Englisch lernen.

Ab 3. Klasse











Ende der Mission Z9939/2020 - Die Bibliothek des Hannibal Lektor

Habt ihr THiLO die freudige Nachricht gemorst? Dann steht schon drei Minuten später der raketengetriebene Geländewagen wieder im Wald. Der Fahrer klopft jedem von euch auf die Schultern.

"Jede Leserin, jeder Leser der Welt würde das tun", glaubt er. "Zum Glück wird nie jemand von diesen gefährlichen Bücherwürmern erfahren."

Als du wenig später in deinem Zimmer zurück bist, ist der Bildschirm deines Computers bereits an. Die Umrisse von THiLO sind darauf zu sehen. "Das war sehr, sehr gut!", lobt euch euer Boss. "Ihr habt nichts weniger getan, als die Welt zu retten." THiLO räuspert sich und spielt mit einem braunen Umschlag herum, der vor ihm auf dem Tisch liegt. Aufschrift: Mission X9938/2020 - Im Labor des Virologen.

"Seid ihr nächste Woche schon fit für einen weiteren Auftrag? Es geht um eine Supermedizin gegen gefährliche Viren, die sich auf der ganzen Welt ausgebreitet haben. Und für diesen Auftrag brauche ich die Besten der Besten, die Lockdown-Agents …"

Download in Deutsch oder Englisch auf:

www.thilos-gute-seite.de

Je 6,99 Euro

(inkl. gesetzliche MWSt)





THiLO

...ist nicht nur Boss der Lockdown-Agents Nebenbei ist er auch einer der bekanntesten und beliebtesten Kinderbuchautoren Deutschlands. Über 350 Bücher mit einer Gesamtauflage von 5 Millionen sind von ihm bereits erschienen. Knifflige Fragen und Rätsel hat er sich jahrelang für die ZDF-Sendung 1, 2 oder 3 ausgedacht und für 8 tiptoi-Bücher.

Peter H. aka Headjet ist nicht nur Hüter des heiligen Gestaltergrals und geheimen Künstlerrings in Mainz sondern auch Designer, Stöckchenjäger, Fotoakrobat, Tüftler, Illustrator, Freehander und Gründer und Head of Headquarter der gleichnamigen Designerschmiede in Mainz. Er hat schon unzähligen Unternehmen und Einzelpersonen zur gestalterischen

Identität und Umsetzungen von Buchcovern über Webseiten, Logos, Briefköpfen, Plakaten, und sonstigen schönen Dingen verholfen.



Lösungen



Rätsel 1 / Schuhabdruck Eingang:

Die Buchstaben auf der Sohle ergeben das Lösungswort: TOTENSCHÄDEL



Rätsel 2 / Taschenrechner:

Die Rechnung lautet: 735535 - 3537,

auf dem Rechner erscheint das Wort: LESE-SESSEL



Rätsel 3 / Lesesessel - Caesarscheibe:

Die Lösung heißt: Ich liebe diese AUTOREN! Und jedes BUCH von ihnen liebe ich auch.

Aber wer hat sich welche GESCHICHTE ausgedacht?



Rätsel 4 / Buch:

So gehören die Bücher und Autoren zusammen: Astrid Lindgren – Karlsson vom Dach // Erich Kästner – Emil und die Detektive // Cornelia Funke – Gespensterjäger // Paul Maar – Das Sams //Michael Ende – Die unendliche Geschichte // Otfried Preussler – der Räuber Hotzenplotz // JK Rowling – Harry Potter

Das Lösungswort lautet: SCHLOSS



Rätsel 5 / Bretterboden

Durch 6 teilbar sind 18 / 36 / 42 / 78 / 84.

Insgesamt 5 Bretter kannst du also betreten.



Rätsel 6 /Herzposter: Die 5 ist auf den Buchstaben T, T, I, F, S - in der richtigen Reihenfolge: STIFT



Rätsel 7 / Kreuzworträtsel:

Lösungssatz ist: Werkzeug des Detektivs. Und das ist die LUPE



Rätsel 8 / Labyrinth:

Das Lieblingsbuch von Hannibal Lektor ist Die unendliche Geschichte. Es gibt nur einen Weg und der führt von der LUPE zum TOP SECRET



Rätsel 9 / Gedicht: Die verschlüsselte Nachricht lautet:

Fernbedienung für Würmer ist in Buch versteckt.

Der Schlüssel verrät dir mehr.



Rätsel 10 / Mysteriöse Postkarte: Wenn du das Blatt entlang der Striche richtig geknickt hast, erscheint das Wort BOMBE.



Rätsel 11 / Fernbedienung: Die gesuchte Kombination ist: 5317 In Taschenrechnerschrift ergibt es das Wort: LIES

Rätsel 12 / Morsen: Die gemorsten Nachrichten lauten:

Bei Erfolg: Bücherwürmer sind ausgeschaltet. BAUPLAN für LESERATTEN gefunden.

Bei Misserfolg: Bücherwürmer KRIECHEN los.

Lies noch schnell ein BUCH, es wird dein LETZTES sein.



Mission X9939/2020Die Bibliothek des Hannibal Lektor



Ein Auftrag von THILO



Die harten Fakten

Einsatzgebiet: Geheime Bibliothek Einsatzzeit: höchstens 90 Minuten

Einsatzdatum: gestern - besser noch früher

Gegner: Millionenerbe Hannibal Lektor

Auftrag: Ausschwärmen der Bücherwürmer

verhindern

Agenten!

Ihr wurdet für eine gefährliche Mission ausgewählt.

Ziel: Rettung aller Bücher der Welt

Seht euch den Fußboden genau an.

Sucht einen Schuhabdruck.

Und beeilt euch!

Sonst sind alle Bücher verloren - und ihr auch

BIBLIOTHEK

Beweist, dass ihr meine besten Agenten seid. Und wie immer: Behandelt diese Mission streng vertraulich. Zu niemandem ein Wort!





Morse folgende Nachricht an THiLO

Bei Erfolg:

Bücherwürmer sind ausgeschaltet.

-... / .- / ..- / .-- / .-. / .- / für .-.. / . / ... / . / .- / - / - / / sichergestellt.

Bei Misserfolg:

Bücherwürmer -.- / .-. / .. / -.- / ... / . / -. // los.

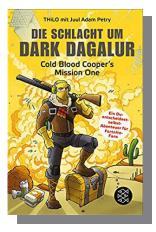
Lies noch schnell ein -... / ..- / ---- //, es wird dein .-.. / . / - / --.. / - / ... // sein.

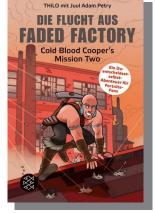
Danach eure Namen – in Morsezeichen

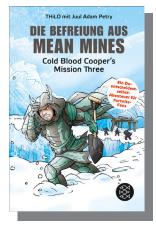
Agent ______ // Agentin _____

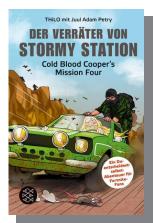
Immer noch nicht genug vom Welt retten?

Entscheide-selbst-Abenteuer für alle Fortnite-Fans











Morsealphabet



Agentenwissen

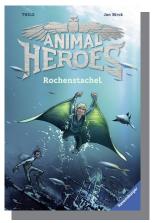
Morsen

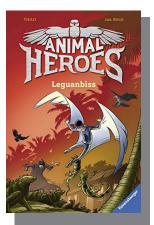
Morsezeichen bestehen aus drei Symbolen: langes Symbol, kurzes Symbol und Pause. So lassen sich alle Buchstaben darstellen. Morsezeichen können durch Töne (zum Beispiel Klopfen) oder Licht (Taschenlampe kurz an, Taschenlampe lang an) übermittelt werden. Sie werden bis heute in der Seefahrt verwendet. Die bekannteste Morsenachricht ist SOS – dreimal kurz, dreimal lang, dreimal kurz (...____...)

Lockdown-Agents! Findet mehr über THiLO heraus:

www.thilos-gute-seite.de



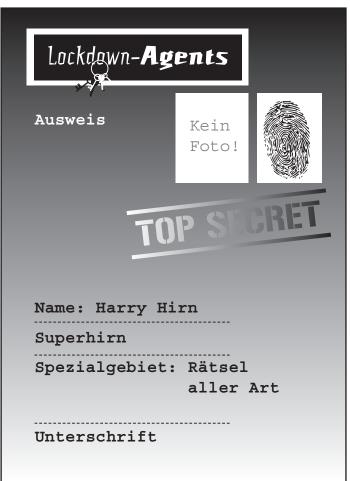


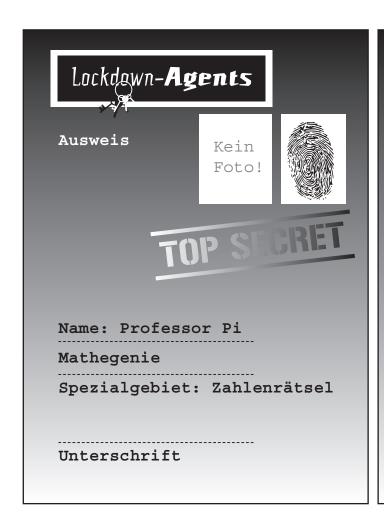




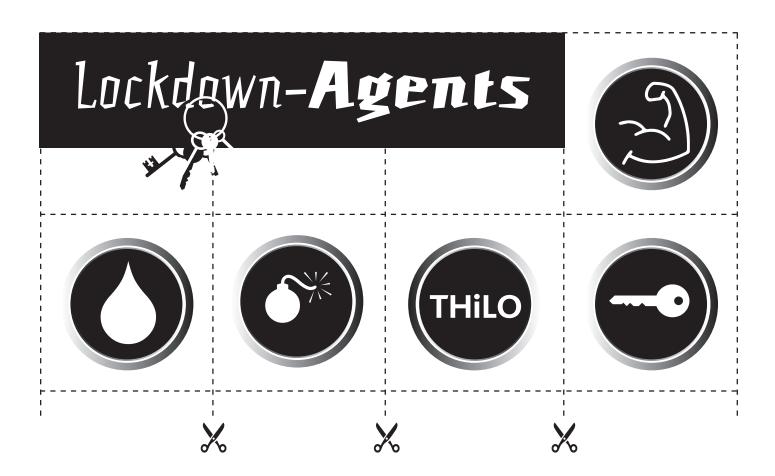
Agentenausweise





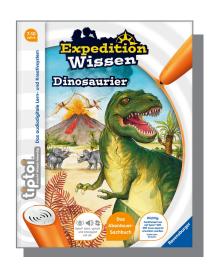






weitere Lesefreuden aus THiLOS Feder ... www.thilos-gute-seite.de



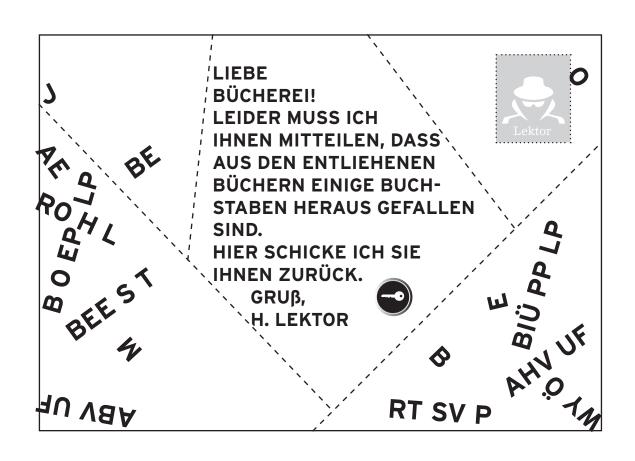


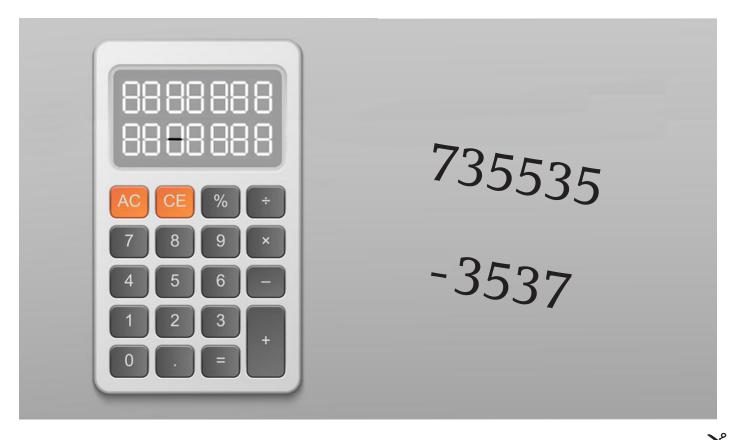


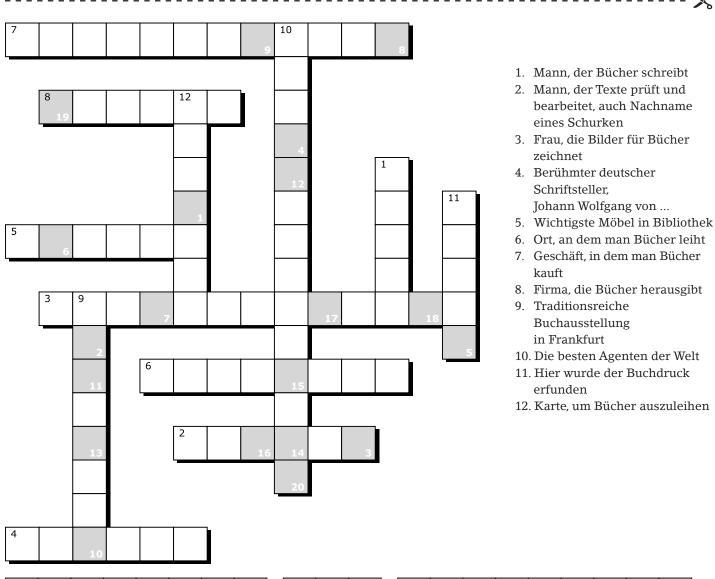






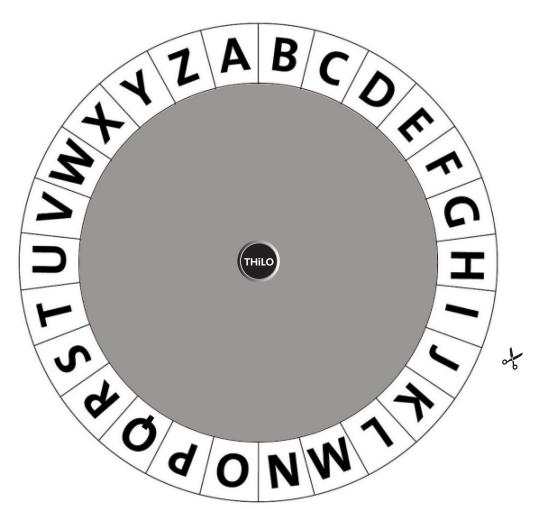




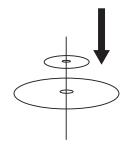












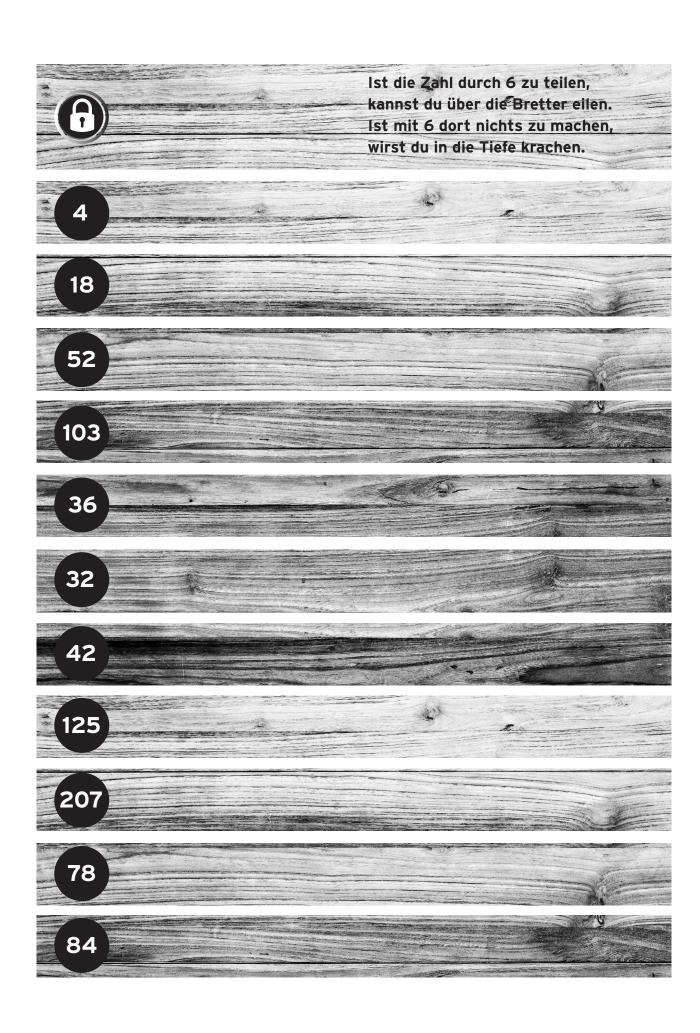
So Gut! Ich liebe diese MGFADQZ!

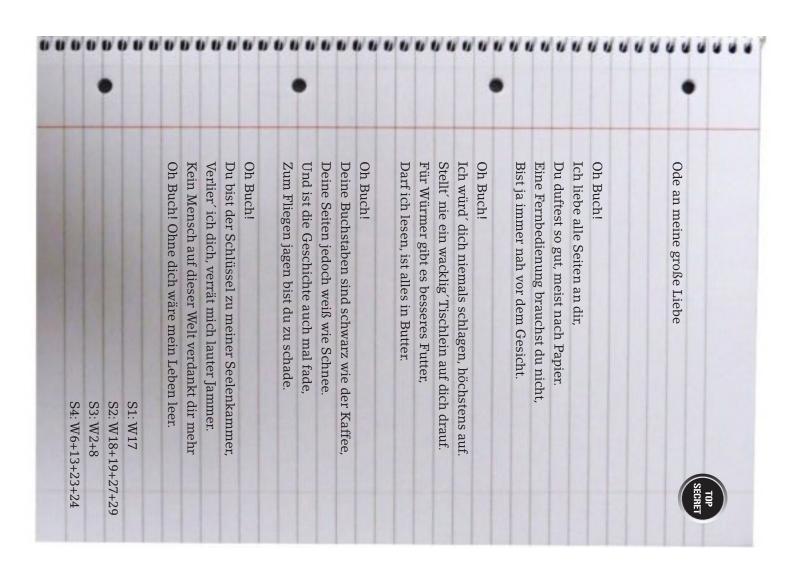


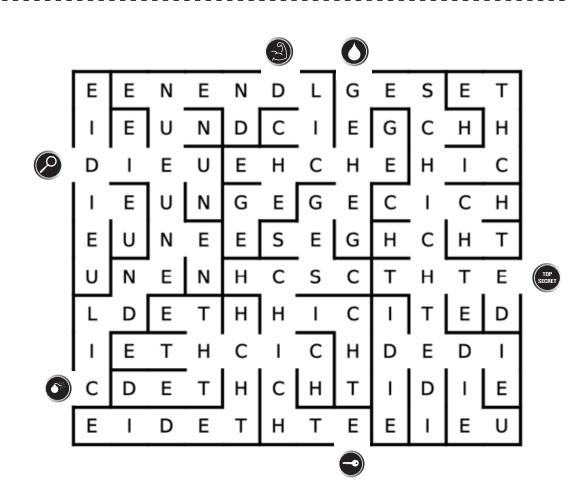
Und jedes NGOT von ihnen liebe ich auch.

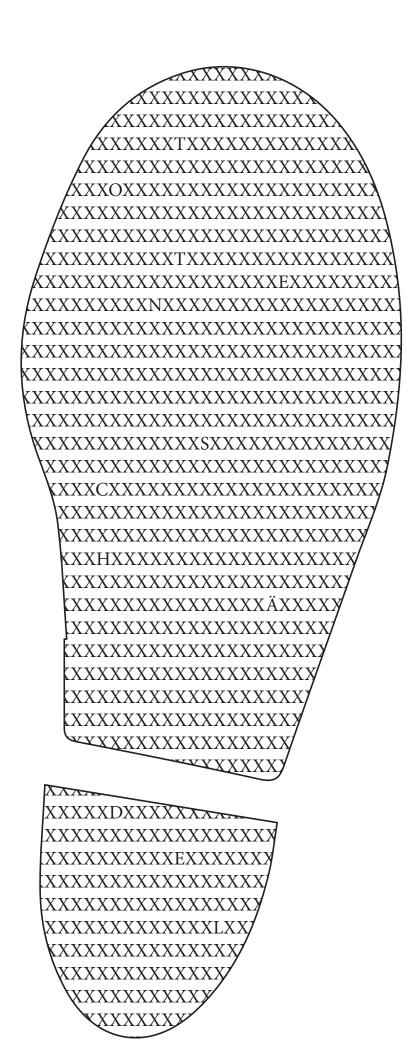
Aber wer hat sich welche SQEOTUOTFQ ausgedacht?

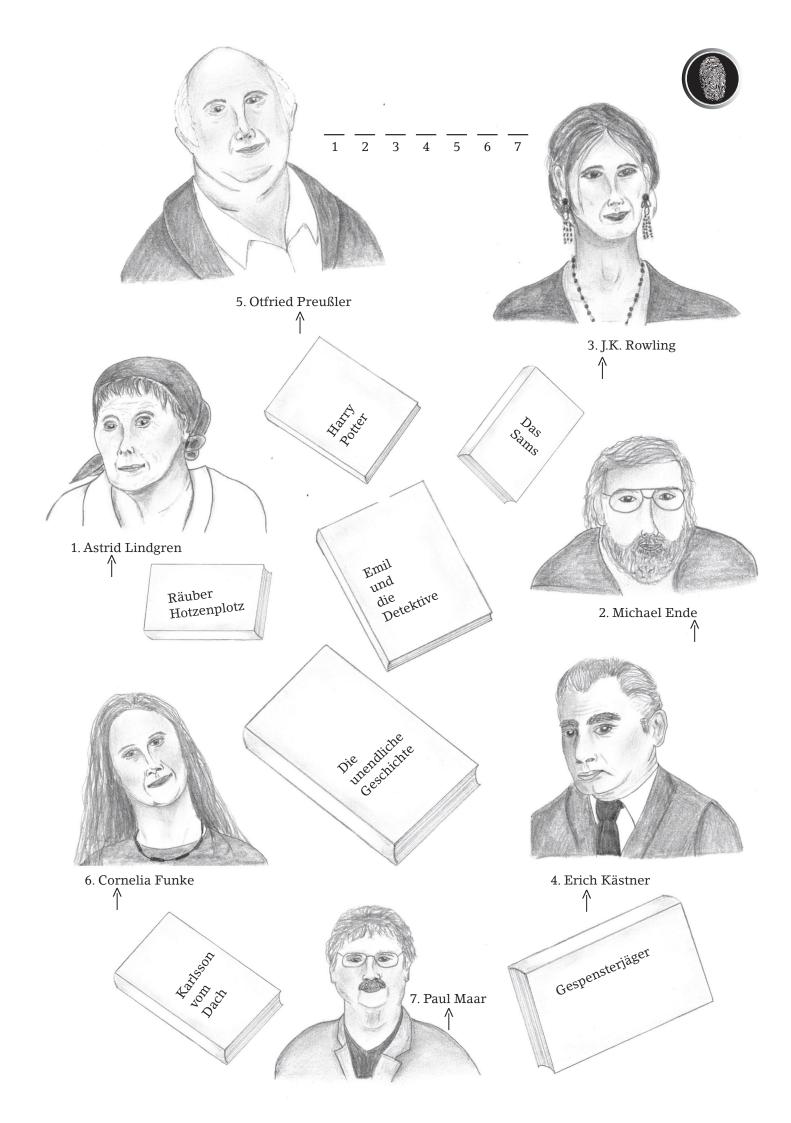












Trainings & Hinweiskarten



HINWEISKARTE

- Die Lösung ist 5317 schreibe das mal in Taschenrechner-Zahlen;
 - Und die anderen beiden auch!



HINWEISKARTE

- Einige Buchstaben bei den Autorennamen sind markiert.
 Was passiert, wenn ihr den Buchstaben an gleicher Stelle beim Buchtitel umkringelt?
- Also: THiLO Animal Heroes



HINWEISKARTE

- Habt ihr die Zeichen am Rand entdeckt?
- Man kann jedes Wort in diesem Text durch zwei Hinweise finden: Strophennummer und Wortnummer.
- S1W6 bedeutet: In Strophe 2 Wort Nummer 6



HINWEISKARTE

- Nicht nur wirre Buchstaben und Worte stehen auf der Karte, auch Striche.
- Knicke die Karte an diesen Strichen entlang. Dann drehe sie um.
 Wenn noch nichts zu sehen ist, probiere eine andere Reihenfolge beim Knicken.



HINWEISKARTE

- Die 6 war es also nicht.
- Aber sicher hat Hannibal Lektor sich durch einen anderen Trick daran erinnert, wo es weitergeht.
- Wieviele Bretter durftet ihr auf dem Steg betreten?



HINWEISKARTE

 Seht euch das Muster der Schuhsohle genauer an.
 Sind das wirklich alles nur Kreuze?



HINWEISKARTE 1

- Hast du gerechnet?
 Dann tippe die Zahlen nun in den Rechner ein.
- Übertrage dazu mit dem Stift die Ziffern in die Zeile des Displays daneben.
- Oben steht die sechsstellige Zahl, darunter die vierstellige.



HINWEISKARTE

 Schon Julius Caesar nutzte so eine Scheibe, um verschlüsselte Nachrichten zu übermitteln.
 Der Empfänger braucht aber einen Hinweis, wie die Scheibe eingestellt werden muss.

Der erste Satz ist auffällig: So Gut! Das Wort "gut" müsste hier kleingeschrieben werden. Oder ist S etwa G?



HINWEISKARTE 2

735535-3537

Steht nun auf dem Display des Taschenrechners. Nun drehe ihn um. Jetzt kannst du ein Wort lesen. Wenn nicht, bist du wirklich ein 7353



Zuerst seid ihr wirklich ratlos. Die unterirdische Bibliothek ist ein Paradies für jeden Buchliebhaber. Bücher, Bücher, Bücher, soweit das Auge reicht. Aber in welchem Raum sollt ihr anfangen?

Da siehst du auf dem Boden den Schuhabdruck, den eurer Boss in seinem Brief an euch erwähnt hat. Er zeigt euch den richtigen Raum anzeigt. Das Zimmer, das ihr nun betretet, ist mehr als nur ein Lager für kostbare Bücher. Hier versinkt Hannibal Lektor in den Geschichten. Eigentlich ist es ganz gemütlich hier, doch ihr könnt das nicht genießen. Hinter euch knallt die eiserne Tür zu. Die Uhr tickt gnadenlos. Was tun?



Bei diesem Taschenrechner geht es also weiter. Was hat Hannibal Lektor hier ausgerechnet? Die Kosten für ein weiteres wertvolles Buch? Das werdet ihr vielleicht niemals herausfinden. Aber die Lösung der Rechenaufgabe, die er auf das Blatt daneben gekritzelt hat, verrät euch sicher mehr.



Ihr steht nun vor dem Lieblingsplatz von Hannibal Lektor, seinem Lesesessel. Darauf liegt ein Buch von seinem Lieblingsautor: THiLO – beinahe könnte man diesen Schurken mögen. Leider hat er eine ganz empfindliche Macke und dazu Millionen geerbt. Gestört und reich – das ist keine gute Kombination.

Natürlich schlagt ihr das Buch auf. Elli Eisenfaust fängt gleich an zu lesen. Auch den anderen Agenten gefällt die Geschichte. Hey! Aufwachen! Ihr seid nicht zum Spaß hier! Schaut euch lieber die Notiz an, die Hannibal auf einen Zettel geschmiert hat.

Keiner von euch hat eine Ahnung, was die merkwürdigen Worte bedeuten sollen.

Zum Glück war Lektor so unvorsichtig, die Decodierscheibe neben die Nachricht zu legen – doch wie soll man sie einstellen?



Es kann keinen Zweifel geben, an dem Poster mit großen Kinderbuchautoren geht es weiter. Die meisten Namen habt ihr schon einmal gehört, auch die Buchtitel klingen bekannt. Aber wer hat welches Buch geschrieben? Anscheinend ist das wichtig, um die Bücherwürmer zu stoppen.

Ihr zieht Striche von den Autoren zu ihren Büchern. Und dann?

Bei den Namen von jedem Autor und jeder Autorin ist je ein Buchstabe mit einem Pfeil markiert. Aber hintereinander gelesen ergibt das kein Wort.



Das Lösungswort war: SCHLOSS, an diesem Symbol geht es nun weiter.

Es dauert ein wenig, bis ihr es gefunden habt.
Das Schloss prangt am Anfang eines hölzernen
Stegs, der zu einem weiteren Raum führt.
Die Bretter des Stegs sehen nicht besonders
stabil aus. Und durch die Ritzen dazwischen
steigt fauliger Geruch auf. Tief unter euch
quietscht eine Ratte.

"Ein falscher Schritt und wir brechen durch!", ist sich Harry Hirn sicher.

Doch Professor Pi bemerkt die Warnung am Übergang und beginnt sofort zu rechnen.



Puh! Geschafft!

Mit leicht zitternden Beinen steht ihr auf der anderen Seite des Stegs. Direkt vor euch hängt ein Bild an der Tür. Ein Herz. Die Worte darin könnt ihr auch lesen:

Lesen gefährdet die Dummheit

Richtig. Und jetzt? Professor Pi wäre nicht euer Mathegenie, wenn er die Zahlen nicht als Erster entdeckt hätte.

Auf manchen Buchstaben sind welche, auf anderen nicht.

"Probiert die 6!", ruft Leni Lockdown. "Das ist doch seine Lieblingszahl!" Oder hat jemand eine andere Idee?



Am Boden neben einem Porzellanstuhl entdeckt ihr eine Zeitung mit Stift darauf. Als ihr sie aufschlagt, findet ihr ein angefangenes Kreuzworträtsel.

Zum Glück könnt ihr euch bei den Antworten beraten, denn manche Fragen sind ganz schön schwer.

Aber beeilt euch! Die Uhr tickt gnadenlos. Wenn ihr zu langsam seid, sind alle Bücher unrettbar verschwunden – und alle Zeitungen auch. "Bei Schulbüchern wäre es ja gar nicht soooo schlimm", denken einige von euch. Aber anstrengen tun sich trotzdem alle.

Was ist das Lösungswort? An dieser Stelle müsst ihr das Labyrinth beginnen, das am Spiegel hängt.



Wow! Das ging fix. So viele Worte und dann kam so ein kurzes Symbol dabei heraus. Bei der Lupe beginnt ihr also mit dem Lesen. Längst habt ihr gemerkt, dass sich die Buchstaben nicht wahllos durch das Labyrinth schlängeln. Sie ergeben den Titel eines Buchs,

Schafft ihr es bis zum Ausgang? Es gibt nur eine Möglichkeit. Und bei diesem Symbol geht es anschließend weiter.

das Hannibal Lektor sehr liebt.



Zurück im Lesezimmer von Hannibal Lektor findet ihr das Top Secret-Zeichen.
Aber ob das richtig ist?
Es ist neben ein Gedicht gemalt, das der Millionenerbe selbst verfasst hat.
Elli Eisenfaust liest es vor. Einige ihrer Zuhörer nicken an mancher Stelle. Und jeder wundert sich: Wie kann ein solcher Schurke solche herzzerreißend schönen Verse verfassen. Gut, an manchen Stellen klingt es etwas schmalzig – aber sind Gedichte nicht immer etwas übertrieben?

Und nun? Ihr seid sicher, dass sich irgendwo in diesen Zeilen eine Nachricht verbirgt. Nur welche?



Drei markierte Bücher habt ihr in Hannibals Regal entdeckt. Ihr wisst nach Entschlüsselung der Nachricht: In einem von ihnen ist die Fernbedienung, mit der ihr den Riesenschwarm der künstlichen Bücherwürmer stoppen könnt. Doch ihr ahnt auch: Zieht ihr das falsche Buch aus dem Regal, krabbeln die Biester sofort los. Und wahrscheinlich bricht noch die Decke über euch zusammen.

Doch der Inhalt der Schublade mit dem Schlüssel darauf wird euch weiterhelfen.

Darin findet ihr eine vollgekritzelte Postkarte. Hmmm. Jetzt ist wirklich jede Gehirnzelle gefragt.

Lockdown-Agents Rätselkarte

Alle Lockdown-Agents schnaufen noch einmal tief durch. Viel Zeit bleibt euch nicht mehr. Doch als ihr mit zittrigen Fingern das Buch mit dem richtigen Symbol aus dem Regal zieht, stürzt die Decke nicht ein. Der Raum wird auch nicht mit Wasser geflutet. Hättet ihr euch eigentlich denken können, Hannibal Lektor hätte seine Bücher nie wegen euch geopfert. Doch seine mechanischen Bücherwürmer warten an verschiedenen Stellen auf der Welt auf sein Startkommando. Nur ihr könnt es verhindert. Dafür müsst ihr den Knopf mit der richtigen Zahl drücken.

Schnell! Rechnet!

Und dann geht die Tür auf! Oder bleibt sie für immer verschlossen?



Originalausgabe © 2020 THiLO

Coverdesign und Gesamtgestaltung: Peter Heinz, www.headquarter.net Illustration Autorenporträts: © Grete Petry

Unter Verwendung von rechtefreien Bildern, Fonts und Symbolen von: Cufonfonts, Freepik, Pixers, Pixaboy, Rawpixel, Fotolia, DLPNG, Macrovector, Vectorpocket, Vecteezy

THiLO, 55126 Mainz www.thilos-gute-seite.de

Unberechtigtes Kopieren oder Weiterleiten von Teilen oder dem gesamten Buch ist eine Straftat wie Ladendiebstahl und hat rechtliche Konsequenzen.